



Critères de jugement Concours WaveSurf

50% Manœuvres

30 % Overall

20% Lignes

Manœuvres : Turns & Snaps, Revers & 360er, Carves & Roundhouses, Airs & Airs Reverses, Shove Its, Flips & Grabbed Airs

Overall : Puissance, vitesse, fluidité

Lignes : Utilisation de l'ensemble de la vague (largeur et profondeur), Frontside / Backside Entry