



## Critères de jugement Concours WaveSurf

**50% Manœuvres**

**30 % Overall**

**20% Lignes**

**Manœuvres** : Turns & Snaps, Revers & 360er, Carves & Roundhouses, Airs & Airs Reverses, Shove Its, Flips & Grabbed Airs

**Overall** : Puissance, vitesse, fluidité

**Lignes** : Utilisation de l'ensemble de la vague (largeur et profondeur), Frontside / Backside Entry